Таблиця прийняття рішень

В супермаркеті для залучення покупців власник вигадав систему знижок:  
1. Якщо ти вперше в магазині, то маєш 10% знижки

2. Якщо ти постійний клієнт, то у тебе є золота карта та 20% знижки.

3. Якщо у тебе сьогодні день народження, то тобі дають 50% знижки.

4. Якщо ти, скажімо, маєш якісь порушення правил (розбив пляшку і втік, викрав товар), то тебе кидають у бан і нічого не будуть продавати.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| Вперше | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Є знижкова карта | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| День наоодження | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| Бан | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Результат | 0 | 0 | 50 | 0 | 20 | 0 | 50 | 0 | 10 | 0 | 50 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |